

РЕГЛАМЕНТ

проведения Конкурса «Турнир программистов» в рамках Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест»

1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент устанавливает статус Конкурса «Турнир программистов» (далее – Конкурс), требования к участникам Конкурса (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Конкурса в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора и Участников.

1.2. Конкурс проводится в рамках Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест» и является мероприятием Первого уровня.

1.3. Организатором Конкурса выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.4. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.5. Экспертиза и оценка представленных на Конкурсе материалов и результатов работы Участников осуществляются жюри Конкурса (далее – Жюри).

1.6. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.7. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.8. Конкурс предполагает один заочный этап.

1.9. Участие в Конкурсе бесплатное.

1.10. Финансовое обеспечение проведения Конкурса осуществляется за счет средств Организатора.

1.11. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Регламента.

1.12. Информация о проведении Конкурса публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте <https://www.nauchim.online/it-fest-2022> (далее – Сайт).

2. Участники Конкурса

2.1. Участниками Конкурса являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 12 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Конкурсе.

2.2. Конкурс проводится в рамках двух возрастных категорий. Младшая возрастная категория – от 12 до 14 лет (включительно), старшая возрастная категория – от 15 до 17 лет (включительно).

3. Структура и порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс проходит в дистанционном формате и состоит из одного этапа длительностью 2 астрономических часа.

3.2. Участники выполняют работу над конкурсным заданием Конкурса в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Участник представляет.

3.3. Мероприятия, проводимые в рамках Конкурса, реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий (Приложение № 1).

3.4. Для участия в Конкурсе Участникам необходимо пройти регистрацию на Сайте в срок до 23:00 20.04.2022 по московскому времени, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию.

3.5. Участники, не прошедшие регистрацию на сайте в установленные сроки, к участию в Конкурсе не допускаются.

3.6. Доступ к конкурсному заданию и отправка решений задач, входящих в конкурсное задание, будет осуществляться через онлайн-платформу для решения задач по программированию Яндекс.Контест (далее – Система проведения) – <https://contest.yandex.ru>.

3.7. При регистрации на Сайте Организатора, Участник указывает адрес электронной почты на Яндексе. На эту почту будет открыт доступ к конкурсному заданию, расположенному в Системе проведения.

3.8. Ссылка на конкурсное задание будет опубликована на сервере Конкурса в Discord. Ссылка-приглашение на сервер Discord опубликована на Сайте.

3.9. Доступ к конкурсному заданию и возможность отправки решений Участники получают в период решения Конкурсного задания (см. Приложение №1).

3.10. Оргкомитет Конкурса не несет ответственность за некорректно введенные данные. Если Участник вводит некорректные данные, Оргкомитет вправе отказать Участнику в регистрации и не допустить его к участию в Конкурсе. Оргкомитет Конкурса вправе запросить документы, удостоверяющие возраст, личность, класс обучения Участника.

3.11. Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

3.12. Программа Конкурса сопровождается мастер классами и консультациями экспертов. Актуальная программа проведения Конкурса публикуется на Сайте и Discord-сервере Конкурса.

4. Жюри конкурса

4.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется Жюри, состоящее из работников Организатора, экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов.

4.2. Жюри утверждается Оргкомитетом. В состав Жюри входит не менее 2 экспертов.

4.3. Жюри Конкурса оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Конкурса. Победителями Конкурса признаются Участники, успешно выполнившие конкурсные задания.

4.4. Решение Жюри окончательное и пересмотру не подлежит.

5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Конкурса

5.1. Участникам соревнования будет предложено конкурсное задание, состоящее из нескольких задач по программированию (от 8 до 12).

5.2. Проверка правильности решения задач будет выполняться автоматизировано. Проверяющая система поддерживает следующие языки программирования: C, C++, Java, C#, Pascal, Python 3.

5.3. Решением каждой задачи является исходный код на одном из перечисленных выше языков программирования, при этом различные задачи могут быть решены на разных языках программирования. Исходный код решения задачи не должен превышать 64 КВ. Время компиляции программы не должно превышать 30 секунд. Каждое решение должно считывать данные из стандартного ввода (с экрана) и выводить в стандартный вывод (на экран). Решение должно строго следовать формату чтения входных и записи выходных данных. Все ограничения из условия задачи верны для всех тестов жюри и в решении Участников проверки не требуют.

5.4. Решения высылаются на проверку в течение времени, отведенного для решения Конкурсного задания (см. Приложение №1). Программы тестируются на большом количестве различных входных тестов, заранее подготовленных Жюри и неизвестных Участникам, но одинаковых для всех. Все тесты соответствуют ограничениям, изложенным в условиях задач. После отправки на проверку решения Участник может продолжать работать над другими задачами. Решения проверяются во время соревнования. Как только проверка очередного решения завершается, Участник немедленно уведомляется о её результате. Если решение не принято, Участник может попытаться исправить свою программу и послать её на проверку ещё раз.

5.5. Для каждой задачи будет опубликовано максимальное время выполнения программы на каждом тесте и максимальное количество используемой программой памяти. Решение не засчитывается, если программа не укладывается в указанные лимиты времени и памяти. Задача считается решённой, если решение выдало правильные ответы на всех тестах. Частичные решения не учитываются. Если решение не зачтено, сообщается тип ошибки и номер теста, на котором произошла ошибка. Значения ошибок можно найти в Системе проведения по ссылке <https://contest.yandex.ru/errors/>.

5.6. В таблице результатов выше располагается Участник, решивший правильно наибольшее число задач. Если несколько Участников решают одинаковое

количество задач, то их положение в рейтинге определяется штрафным временем. За каждую правильно сданную задачу к штрафному времени Участника прибавляют время, прошедшее с начала соревнования до момента сдачи задачи. Если зачтённой попытке предшествовало несколько неудачных попыток сдать ту же задачу, то за каждую из них к штрафному времени прибавляется двадцать минут штрафного времени. За неудачные попытки сдать задачу, которую Участнику в итоге так и не удалось решить, штрафного времени не начисляется.

5.7. Решение Жюри, основанное на автоматизированной проверке решений, оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри.

5.8. Протоколы публикуются на Сайте в срок не позднее 23:59 26.04.2022 по московскому времени.

6. Награждение победителей Конкурса

6.1. Победители Конкурса награждаются памятными подарками, дипломами об участии и сувенирной продукцией от Организаторов Конкурса.

6.2. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.3. Организатор имеет право особо отметить отдельных Участников без присуждения звания победителя.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Конкурса по электронному адресу: it-fest@fedcdo.ru. В теме письма необходимо указать «Турнир программистов».

8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Плановый календарь Мероприятий

Дата и время (указано московское время)	Мероприятие
10:00 04.04.2022 – 23:00 20.04.2022	Регистрация Участников на Сайте
09.04.2022	Публикация видео с разбором задач прошлых лет
10:00 – 12:00 24.04.2022	Основной этап Конкурса
до 23:59 26.04.2022	Публикация протоколов Финального этапа Конкурса на Сайте