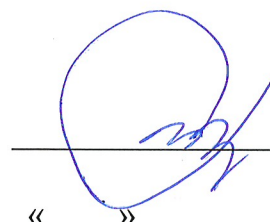


«УТВЕРЖДАЮ»

Директор федерального  
государственного бюджетного  
образовательного учреждения  
дополнительного образования  
«Федеральный центр  
дополнительного образования и  
организации отдыха и  
оздоровления детей»



И.В. Козин

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2024 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Всероссийского конкурса «Турнир чемпионов»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Всероссийского конкурса «Турнир чемпионов» (далее – Конкурс), требования к участникам Конкурса (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Конкурса в 2024 году, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Конкурс проводится в рамках направления «Технологии» Всероссийской Большой олимпиады «Искусство – Технологии - Спорт» в 2024 году.

1.3. Организатором Конкурса выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.4. Общее руководство проведением Конкурса осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.5. Экспертиза и оценка представленных на Конкурс материалов и результатов работы Участников осуществляются Жюри Конкурса (далее – Жюри).

1.6. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.7. В рамках Конкурса проводится комплекс мероприятий для школьников и педагогов системы дополнительного и общего образования в дистанционном формате (далее – Мероприятия).

1.8. Для участия в Мероприятиях Конкурса достаточно базовых знаний. Изучение дополнительных материалов, которые будут предоставлены Участникам, позволит успешно выполнить задание Соревновательного мероприятия.

1.9. Отправка заявки на участие в Конкурсе подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.10. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Конкурсе, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.11. Принимая участие в Конкурсе, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.12. Информация о проведении Конкурса публикуется в официальном разделе Конкурса на сайте [nauchim.online](http://nauchim.online) (далее – Сайт).

1.13. Участие в Мероприятии бесплатное.

1.14. Финансовое обеспечение проведения Конкурса осуществляется за счет средств Организатора.

1.15. Для участия в Мероприятиях необходимо наличие бесплатной лицензионной версии цифрового приложения. Организатор не предоставляет Участникам цифровые приложения.

## 2. Цель Конкурса

2.1. Конкурс организуется с целью популяризации образовательной составляющей киберспортивных соревновательных дисциплин среди молодежи, знакомства родительского и преподавательского сообщества с положительным влиянием игр на воспитание и развитие аналитического, логического, стратегического, тактического мышления, приобретение навыков работе в команде, постановку и достижение целей.

## 2.2. Задачи Конкурса:

- повышение интереса к киберспорту и предоставление возможности участия в командных соревновательных дисциплинах;
- раскрытие потенциала использования игр в образовательном процессе для взрослых и обучающихся образовательных учреждений;
- создание сообщества для популяризации киберспорта в Российской Федерации и интеграции цифровых приложений в образовательный процесс образовательных центров.

## 3. Участники Конкурса

3.1. К участию в Мероприятиях Конкурса допускаются Участники в возрасте от 10 до 18 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Конкурсе, которые являются гражданами Российской Федерации и иностранными гражданами.

3.2. Возрастные ограничения для участия в каждой соревновательной дисциплине устанавливаются Организатором дополнительно.

3.3. Формат участия командный для каждого Мероприятия Конкурса.

3.4. Одна Команда может принять участие в одном или нескольких Мероприятиях Конкурса.

3.5. Каждый Участник может выступать в рамках одного Мероприятия Конкурса в составе только одной команды

## 4. Структура и порядок проведения Конкурса

4.1 Конкурс проводится в период с 18.06.2024 года по 31.07.2024 года:

- отборочный этап (25.06.2024 – 12.07.2024);
- финальный этап (16.07.2024 – 27.07.2024).

4.2 Мероприятия Конкурса реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий, утвержденным Приказом Организатора и размещенном на Сайте (Приложение №1). Организаторы Конкурса оставляют за собой право изменять Мероприятия Конкурса и сроки их проведения до 26.05.2024 года включительно.

4.3 Для участия в Конкурсе один представитель Команды проходит регистрацию на Сайте, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются на Сайте.

4.4 Оргкомитет Конкурса не несет ответственность за некорректно введенные

данные. Оргкомитет Конкурса вправе запросить документы, удостоверяющие возраст, личность, класс (группу) обучения Участника.

4.5 Отправляя заявку, участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3 на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

4.6 Программа Конкурса сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Конкурса. Актуальная программа проведения Конкурса публикуется на Сайте.

4.7 Команды выполняют работу над заданием Мероприятия Конкурса в дистанционном формате.

## 5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Мероприятий Конкурса

5.1. Для подведения итогов Мероприятий Конкурса формируется Жюри, состоящее из работников Организатора и приглашенных экспертов в области классического киберспорта.

5.2. Победителем в каждом Мероприятии Конкурса может стать любая Команда, выполнившая все условия участия и занявшая первое место в турнирной таблице Мероприятия.

5.3. Общие критерии оценки результатов соревновательных матчей Мероприятий:

- итог матча (результаты матчей, количество выигранных и проигранных партий в бальном эквиваленте);
- стратегия развития и ее реализация во время матча (оценка выбранной стратегии в текущих условиях, уровень реализации стратегии);

- адаптирование под резкие изменения во время матча (оценка адаптации участников к изменениям, происходящих в течение матча):

- взаимодействие с другими участниками матча (оценка корректности общения при взаимодействии, оценка аргументации точки зрения).

5.4. Дополнительные критерии оценки результатов соревновательных матчей для командных дисциплин:

- внутрикомандное взаимодействие (оценка умения участников взаимодействовать и договариваться внутри команды, правильность распределения ролей в команде, синхронизация и общение внутри команды);

- тактическая реализация командного потенциала (оценка принимаемых решений команды, уровень реализации и достижения целей, поставленных внутри команды);

5.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри. В протоколе фиксируются итоговые результаты индивидуального участника или команды за Мероприятие (содержит название команды, ФИО участников, итоговое место в турнирной таблице Мероприятия Протокол публикуется на Сайте в сроки, указанные в Календаре Мероприятий.

## 6. Награждение победителей Конкурса

6.1. Победители Конкурса награждаются памятными подарками и сувенирной продукцией в соответствии с категорией Мероприятия, определенной в Регламенте.

6.2. Каждый участник может получить не более одного приза и комплекта сувенирной продукции. В случае, если Участник становится победителем, призером или финалистом нескольких Мероприятий Конкурса, Участник получает подарок более высокой категории.

6.3. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.4. Организатор имеет право особо отметить отдельные Команды без присуждения звания победителя.

## 7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Конкурса, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Конкурса по электронному адресу: [ChampTournament.bo@fedcdo.ru](mailto:ChampTournament.bo@fedcdo.ru)

## 8. Заключительные положения

8.1 Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Календарь мероприятий  
Всероссийского Конкурса «Турнир чемпионов» в 2024 году

Мероприятие	Даты Мероприятия		Этапы Мероприятия		Срок подачи заявки на участие	Вид участия
	Начало	Окончание	Отборочный Этап	Финальный Этап		
Соревновательный турнир по дисциплине: Minecraft	25.06.2024	27.07.2024	25.06.2024	16.07.2024	24.06.2024	Команды (2 чел.)

Мероприятия Конкурса и сроки их проведения могут быть изменены Организаторами Конкурса в срок до 26.05.2024 года включительно.