



**Маткаримов  
Артём**

**digital-арена  
в TINKERCAD**

**финалист**

## **цель проекта**

создать 3D-модель ледовой арены в Tinkercad, на которой проходит финал Олимпийских игр 2022 года по хоккею с шайбой, со всеми необходимыми атрибутами

## **преимущество работы и отличительные особенности**

/ оригинальная работа, где в качестве игроков и болельщиков зверюшки и сказочные персонажи, при этом качественно проработана ледовая арена

## **целевая аудитория**

те, кто только делает первые шаги в 3D-моделировании

**[ссылка на проект](#)**