

## РЕГЛАМЕНТ

проведения Хакатона продвинутых программистов «IT-Profi» в рамках  
Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящий регламент устанавливает статус Хакатона продвинутых программистов «IT-Profi» (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора и Участников.

1.2. Хакатон проводится в рамках Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест» и является мероприятием Первого уровня.

1.3. Организатором Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.4. Общее руководство проведение Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.5. Экспертиза и оценка представленных на Хакатоне материалов и результатов работы Участников осуществляются жюри Конкурса (далее – Жюри).

1.6. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.7. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.8. Хакатон предполагает заочные отборочный и финальный этапы.

1.9. Участие в Хакатоне бесплатное.

1.10. Финансовое обеспечение проведения Хакатона осуществляется за счет средств Организатора.

1.11. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Регламента.

1.12. Информация о проведении Конкурса публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте <https://www.научим.online/it-fest-2022> (далее – Сайт).

## 2. Участники Хакатона

2.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 5 человек (далее – Команды). Команды формируются Участниками самостоятельно.

2.2. Участниками Хакатона являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 15 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.3. В рамках Хакатона одна Команда может подать заявку только на один трек.

2.4. Наставник Команды – физическое лицо старше 18 лет, отвечающее за своевременность прохождения Команды всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.

2.5. Количество наставников для одной Команды не может превышать одного человека. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

## 3. Структура и порядок проведения Хакатона

3.1 Хакатон проводится в период с 23:59 27.03.22 по 23:59 16.05.22 по московскому времени.

3.2 Хакатон состоит из следующих этапов:

3.2.1 Отборочный этап проводится с 10:00 28.03.22 года по 9:00 17.04.22 года по московскому времени. Команды выполняют конкурсное задание по одному из представленных треков.

3.2.2 Команды выполняют работу над конкурсным заданием Отборочного этапа Хакатона в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Команды представляют.

3.2.3 Финальный этап проводится с 10:00 25.04.22 года по 17:00 08.05.22 года по московскому времени. Команды, набравшие наибольшее количество баллов за конкурсное задание Отборочного этапа, презентуют свои проекты партнерам Хакатона.

3.3 Мероприятия Хакатона реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий (Приложение № 1).

3.4 Примерные критерии оценки конкурсных работ представлены в Приложении № 2.

3.5 Для участия в Конкурсе Участникам необходимо пройти регистрацию на

Сайте в срок до 9:00 04.04.22 по московскому времени, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию.

3.6 Участники, не прошедшие регистрацию на сайте в установленные сроки, к участию в Конкурсе не допускаются.

3.7 Оргкомитет Конкурса не несет ответственность за некорректно введенные данные. Если Участник вводит некорректные данные, Оргкомитет вправе отказать Участнику в регистрации и не допустить его к дальнейшим этапам Конкурса. Оргкомитет Конкурса вправе запросить документы, удостоверяющие возраст, личность, класс обучения Участника.

3.8 Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

3.9 Программа Хакатона сопровождается мастер-классами и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Хакатона. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на Сайте и Discord-сервере Хакатона.

#### 4. Жюри хакатона

4.1 Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий формируется Жюри, состоящее из работников Организатора, экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов.

4.2 Жюри утверждается Оргкомитетом. По каждому направлению в состав Жюри входит не менее 2 экспертов.

4.3 Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий. В результате полученных оценок определяются победители Хакатона.

4.4 Финальная оценка Команды в балльном виде рассчитывается путем суммирования оценок, выставленных Жюри Хакатона.

4.5 Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона. Победителями Хакатона признаются Команды, успешно выполнившие конкурсные задания.

4.6 Решение Жюри окончательное и пересмотру не подлежит.

## 5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

5.1. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором.

5.2. Победителем может стать любая Команда, разработавшая и реализовавшая проект, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона. Для оценки Жюри Команда представляет программный продукт, а также описывает способ его применения. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия.

5.3. Представление результатов работы Финального этапа Хакатона осуществляется в виде публичной презентации другим Командам и Жюри. Длительность выступления Команд должна составлять не более 5 минут.

5.4. По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители по каждому треку Хакатона.

5.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри. В протоколе фиксируется итоговый балл команды за Хакатон (содержит название команды, ФИО участников, итоговый балл за Хакатон).

5.6. Протоколы публикуются на Сайте в срок не позднее 23:59 25.04.2021 по московскому времени для Отборочного этапа Конкурса и не позднее 23:59 16.05.2021 по московскому времени для Финального этапа Конкурса.

## 6. Награждение победителей Конкурса

6.1. Победители Конкурса награждаются памятными подарками, дипломами об участии и сувенирной продукцией от Организаторов Конкурса.

6.2. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.3. Организатор имеет право особо отметить отдельных Участников без присуждения звания победителя.

## 7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: [it-fest@fedcdo.ru](mailto:it-fest@fedcdo.ru). В теме письма необходимо указать «IT-Profi\_НазваниеТрека».

## 8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Регламенте, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

## Плановый календарь Мероприятий

Дата и время (указано московское время)	Мероприятие
9:00 05.03.2022 – 9:00 04.04.2022	Регистрация Участников на Сайте
10:00 28.03.2022	Публикация конкурсных заданий отборочного этапа и критерии их оценки на Сайте
28.03.2022 – 17.04.2022	Отборочный этап Конкурса Мастер классы для Участников и наставников Выполнение заданий Отборочного этапа
с 04.04.22 до 9:00 17.04.2022	Прием работ Отборочного этапа на Сайте
до 15:00 25.04.2022	Публикация протоколов Отборочного этапа Конкурса на Сайте
до 15:00 25.04.2022	Публикация конкурсных заданий Финального этапа и критерии их оценки на Сайте
25.04.22 – 08.05.2022	Финальный этап Конкурса Выполнение заданий Финального этапа
10.05.2022 – 15.05.2022	Защиты результатов выполненных конкурсных заданий
10:00 16.05.2022	Публикация протоколов Финального этапа Конкурса на Сайте

## Примерные критерии оценки конкурсных заданий

№ п/п	Критерий оценки	Балл
1	Наличие четко сформулированной цели проекта (есть конкретная формулировка цели проекта, формулировка цели соответствует SMART; четко обозначен круг потенциальных заказчиков/потребителей/пользователей; сформулирована проблема, которую решает проект)	5
2	Полнота анализа аналогичных технологических решений (есть актуальный список первичных и вторичных источников информации, есть анализ существующих в практике решений, разработана сравнительная таблица аналогов с указанием преимуществ предлагаемого решения)	5
3	Качество планирования проекта (есть подробный план реализации с указанием сроков)	5
4	Навык поиска необходимых ресурсов (есть описание использованных и необходимых ресурсов, а также способов их привлечения для реализации проекта)	5
5	Качество реализации минимального жизнеспособного продукта (результата) и соответствие его техническому заданию	30
6	Уровень командной работы (каждый участник может описать ход работы над проектом, выделяет личный вклад в проект и вклад	5

	каждого члена команды)	
--	------------------------	--