

«УТВЕРЖДАЮ»

И.о. директора федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Федеральный детский
эколого-биологический центр»



И.В. Козин

2021 г.

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха Министерства
просвещения
Российской Федерации



Н.А. Наумова

2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Второго межрегионального хакатона по имитационному
моделированию «CityLogic-2021»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Второго межрегионального хакатона «CityLogic-2021» (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Хакатона выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Соорганизаторами финального этапа Хакатона (далее – Соорганизаторы) выступают Министерство образования, науки и молодежной политики Нижегородской области (далее – МоНо) и государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Центр молодежных инженерных и научных компетенций «КВАНТОРИУМ» (далее – ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ»).

1.6. Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников осуществляются Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами.

1.7. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Хакатоне, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.8. Принимая участие в Хакатоне, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.9. Информация о проведении Хакатона публикуется в официальном разделе Хакатона на сайте научим.online (далее – Сайт).

1.10. Отправка заявки на участие в Хакатоне подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.11. Участие в Хакатоне бесплатное.

2. Термины и определения

2.1. Хакатон – соревновательное мероприятие, в рамках которого команда выполняет задание хакатона по выбранному треку в сроки, установленные настоящим Положением.

2.2. Положение – документ, устанавливающий статус Хакатона, требования к участникам Хакатона, структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирующий права и обязанности организатора, организационного комитета и участников.

2.3. Задание Хакатона – задание, необходимое к выполнению командами в рамках Хакатона, установленное настоящим Положением.

2.4. Участник – физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с организатором или партнерами, действующее от своего имени. Возраст участников от 12 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

2.5. Команда – группа участников, действующая от своего имени, количеством от 2 до 3 человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

2.6. Наставник – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии Команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения Командой всех этапов Хакатона и верификацию предоставляемых документов.

2.7. Организатор – федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный детский эколого-биологический центр».

2.8. Соорганизаторы – в рамках финального этапа: МоНО и ГБУДО «ЦМИНК «КВАНТОРИУМ»

2.9. Оргкомитет – организационный комитет, состоящий из числа работников Организатора, Соорганизаторов, приглашенных экспертов.

2.10. Сайт – официальный сайт Организатора научим.online.

2.11. Жюри – группа экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов, сформированная Оргкомитетом, оценивающая результаты выполнения Командами задания Хакатона.

2.12. Призеры – Команды, занимающие второе и третье место в рейтинге участников по результатам оценок Жюри.

2.13. Победитель – Команда, которая набрала по результатам оценок Жюри наибольшее количество баллов.

3. Цель Хакатона

3.1. Цель Хакатона – популяризация имитационного моделирования как метода исследования, использующего модели в качестве описания реальной системы, а также развитие креативного мышления и опыта командной работы в Хакатоне по решению реальных бизнес-задач.

3.2. Задачи Хакатона:

— выявление и поддержка талантливых детей в области имитационного моделирования;

— формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области имитационного моделирования бизнес-процессов;

— повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;

— отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

4. Участники Хакатона

4.1. К участию в Хакатоне допускаются команды Участников в составе от 2 до 3 человек. Команды формируются Участниками самостоятельно.

4.2. Участниками Хакатона, входящими в состав Команд, являются граждане, обучающиеся образовательных организаций всех видов, расположенных на территории Российской Федерации, и иностранные граждане

в возрасте от 12 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Хакатоне.

4.3. Каждый Участник имеет право на участие в Хакатоне в составе только одной Команды.

4.4. Хакатон проводится в двух категориях:

- учащиеся 7 – 9 классов;
- учащиеся 10 – 11 классов.

4.5. Хакатон проводится в двух треках – Junior и Senior.

4.6. В состав Junior входят участники двух категорий (7-9 и 10-11 класс), ранее не участвовавшие в Хакатонах по имитационному моделированию «CityLogic» в 2020 и 2021 гг.

4.7. В состав Senior входят участники-победители региональных отборочных этапов (п.5.4), проходящих в 2021 году, а также победители / призеры / особо отличившиеся команды Хакатонов по имитационному моделированию «CityLogic» в 2020-2021 гг.

5. Порядок и сроки проведения Хакатона

5.1. Хакатон проводится в период с мая по декабрь 2021 года.

5.2. Задания Хакатона выполняются в программном обеспечении для имитационного моделирования «AnyLogic».

5.3. Ознакомление с программным обеспечением и загрузка бесплатной версии программы доступно ссылке: по <https://www.anylogic.ru/downloads/>. Обучающие материалы по работе с программой доступны на официальном сайте: <https://www.anylogic.ru/resources/educational-videos/> на официальном YouTube-канале AnyLogic.

5.4. Региональные отборочные этапы для трека Senior проводятся в очном или дистанционном формате по усмотрению Организаторов отборочного этапа в срок до 13 декабря 2021 г.

5.5. Отборочный этап для трека Junior проводится в период с 2 по 15 декабря 2021 г. Задание и критерии оценки публикуются Организатором

на странице мероприятия на Сайте. Результатом выполнения задания должна стать имитационная модель.

5.6. Для участия в Хакатоне:

— Команда трека Junior должна выполнить задания отборочного этапа, пройти регистрацию на сайте, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию, а также ссылку на папку с файлом выполненного задания.

— Команда трека Senior должна пройти регистрацию на Сайте, заполнив все обязательные поля в форме регистрации и предоставив Организатору необходимую для участия информацию.

5.7. Команды трека Junior с лучшим результатом на отборочном этапе проходят в финальный этап. Результаты отборочного этапа доводятся до сведения Команд путем рассылки писем на указанную при регистрации почту наставника команды не позднее 16 декабря 2021 г.

5.8. Финальный этап Хакатона проводится 18-19 декабря 2021 г. в дистанционном формате на платформе Discord.

5.9. Расписание финального этапа, правила поведения, критерии оценки итоговых работ, каналы связи входят в Регламент и направляются зарегистрированным участникам не позднее 16 декабря 2021 г.

5.10. Распределение команд по трекам проходит в первый день Хакатона путем жеребьевки.

5.11. Финальный этап Хакатона проводится по следующим направлениям:

— организация и оптимизация работы склада (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/warehouse-operations/>);

— дорожное движение (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/road-traffic/>);

— пешеходные потоки (ознакомительные материалы доступны по ссылке: <https://www.anylogic.ru/airports-stations-shopping-malls/>).

5.12. Команды выполняют работу над заданием Хакатона в дистанционном формате или на базе образовательной организации, которую Команда представляет. Формат взаимодействия (очный или дистанционный) внутри Команды определяется Командой, в т.ч. на основе принятых норм, регламентирующих деятельность образовательных организаций в сложившейся эпидемиологической обстановке в регионе.

5.13. Результатом работы команды должна стать имитационная модель процесса.

5.14. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты перед Жюри.

6. Жюри

6.1. Для оценки результатов выполнения заданий Хакатона формируется жюри, состоящее из экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов.

6.2. Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. В состав Жюри входит не менее 3 экспертов.

6.3. Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения заданий Хакатона и представляет Оргкомитету итоговый отчет и предложения по присуждению дипломов победителям Хакатона.

7. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1. Победителями и призерами Хакатона признаются Команды и Участники Команд, входящие в их состав, успешно выполнившие задания Хакатона.

7.2. Итоги Хакатона подводятся на основании результатов оценки Жюри, сформированного Организатором, и после объявления Результатов обжалованию не подлежат.

7.3. Представление результатов работы Команд осуществляется в виде публичной презентации другим Командам. Длительность выступления Команды должна составлять не более 5 минут.

7.4. Победители определяются в каждом треке категории (Senior/Junior), в каждой возрастной категории (7-9 / 10-11 классы), по каждому направлению (Организация и оптимизация работы склада; Пешеходные потоки; Дорожное движение) путем выведения средней оценки от совокупности баллов, выставленных каждым членом Жюри.

7.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри.

7.6. Жюри имеет право на определение дополнительных номинаций и наград

8. Награждение победителей Хакатона

8.1. Победитель и Призеры Хакатона награждаются памятными подарками от Организаторов Хакатона, дипломами об участии в Хакатоне.

9. Контакты для связи

9.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, документации Хакатона и других тем, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: vseh@nauchim.online. В теме письма необходимо указать «Хакатон. AnyLogic-2021».

10. Заключительные положения

10.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО «ФДЭБЦ», настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

10.2. Обработка персональных данных Участников, а именно их сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение, использование и др.

производится в соответствии с требованиями Федерального закона от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных».